

# All American



## Características del juego

Opción Double  
Opción Hi-Lo

## Objetivo

El objetivo en el videopoker es acabar el juego con la mano más alta. Se juega con un mazo estándar de 52 cartas. Las cartas se barajan antes de cada partida.

El juego se abre con valor de monedas apostadas predefinido.

La apuesta mínima es STEP 1, que significa 1 moneda por mano.

La apuesta máxima es STEP 5, que significa 5 monedas por mano.

Los premios conseguidos por las combinaciones ganadoras pueden visualizarse en la tabla de pagos dentro del juego y dependen de cuántas monedas se han apostado por la mano ganadora.

## Pantalla y Botones de Juego

**MONEDAS** El saldo total se convierte en monedas según el valor

**TOTALES:** de la moneda con el que se está jugando.

**APUESTA:** Visualiza el importe total apostado por la ronda corriente.

**GANANCIA:** Visualiza el importe total de dinero ganado con la última ronda.



Con el botón EM es posible elegir el mazo de cartas con el que se quiere jugar.

En el mazo numérico, las cartas están numeradas de 1-13 con el As representada por el número 1 y el Rey por el número 13. Los números en las cartas tienen diferentes colores según el palo:



Diamantes - Amarillos  
Espadas - Verde  
Flores - Rojo  
Corazones - Blue



Estos botones le permiten cambiar la apuesta antes de pulsar el botón REPARTIR.



El botón APUESTA MAX coloca automáticamente la apuesta máxima de 5 monedas. **La apuesta se elimina del saldo y las cartas se reparten inmediatamente**

**cuando se utiliza el botón APUESTA  
MAX!**



Por el botón REPARTIR se empieza la partida, el importe apostado se quita del saldo y se reparten las 5 primeras cartas.



Se visualizará el botón CAMBIAR después de la distribución de las 5 primeras cartas. Haciendo un clic en el botón, las cartas non marcadas con la palabra HELD se reemplazarán por las nuevas.



**Cómo jugar**

- 1.
2. Seleccionar el botón REPARTIR para empezar la mano. Se le reparten 5 cartas.
3. Elegir las cartas que se quieren guardar.



En automático, el sistema sugiere cuales cartas guardar. La estrategia utilizada se basa en las reglas básicas de los video póquer.

4. Después de seleccionar las cartas que se quieren mantener, hacer clic en el botón CAMBIAR. Todas las cartas que se han descartado se sustituirán por nuevas cartas. Es posible incluso guardar todas las 5 cartas y hacer clic en CAMBIAR para mantener las cartas originales como eran. Se ganará al obtener una de las mano ganadora (ver la sección Valor de las manos).

### **Opción Hi-Lo**




Hi-Lo ofrece la posibilidad de cobrar los premios después de cada mano y de cada nivel.



### **Apuesta Extra Bonus**

Antes de empezar a jugar el juego Hi-Lo, podrá decidirse si jugar la apuesta Extra Bonus, que cuesta 1 moneda y paga por cada nivel completado.

### Extra Bonus

Level	Suit	Win
4		90
3		30
2		9
1		3

 **ACTIVATE BONUS**  
Click to play 1 extra coin

EXTRA BONUS BET 0.00  
EXTRA BONUS WIN 0.00

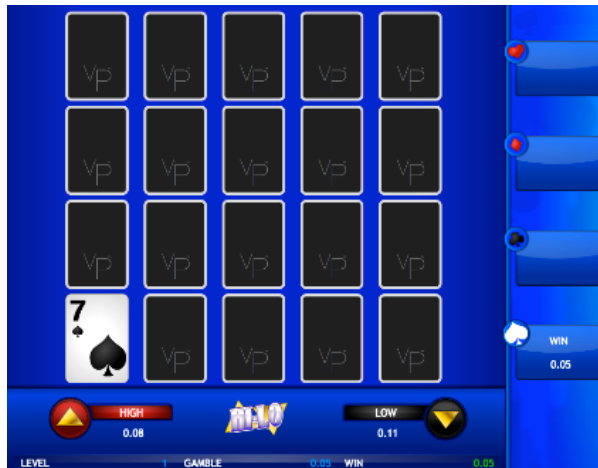
**ACTIVATE BONUS**  
Click to play 1 extra coin

**BONUS ACTIVATED**  
Click to deactivate

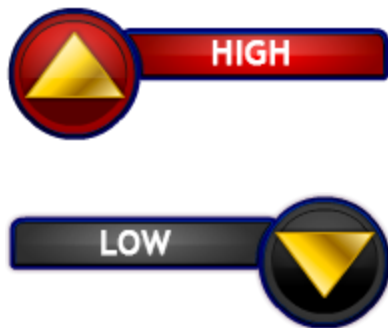
El juego se divide en 4 niveles y por cada nivel se le atribuye su palo específico.

**BACK TO GAME**

**START**



Se visualiza la primera carta en el nivel Picas. A este punto debe elegirse si la carta siguiente será más alta o más baja que la carta visualizada. Los importes de las posibles ganancias se basan en las probabilidades de conseguir una carta más alta o más baja que la carta visualizada.



En Hi-Lo, 2 es la carta más baja y el As es la más alta. Al visualizar una de estas dos cartas o en el caso en que no sea posible obtener otra con valor más alto o más bajo debido a las cartas anteriormente visualizadas, sólo se contará con una opción de selección (Alto o Bajo). En este caso, no se gana por una carta individual, pero será una ayuda para llegar más fácilmente al final del nivel.

**BACK TO GAME**

**CONTINUE**

Si la selección acaba siendo incorrecta, se pierden tanto todas las

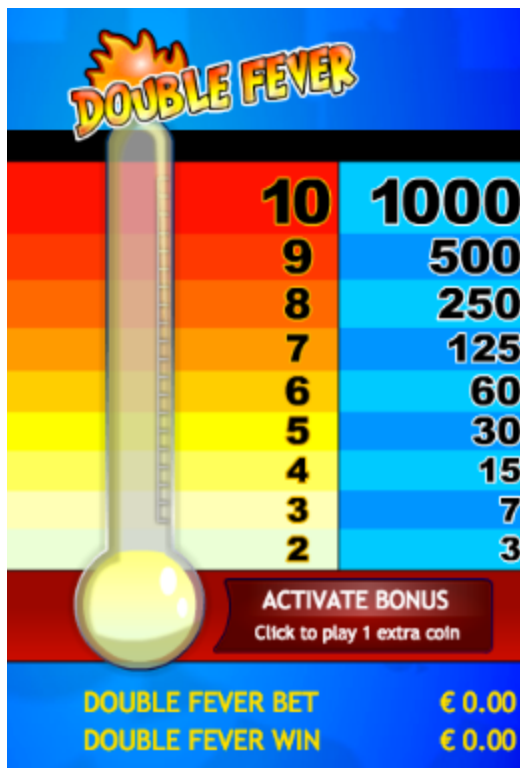
ganancias conseguidas hasta aquel nivel, incluyendo cualquier ganancia Extra Bonus.

## Opción Double



## Apuesta Double Fever

Antes de empezar a jugar el juego Double, podrá decidirse si jugar la apuesta Double Fever, que cuesta 1 moneda y paga por 2 o más adivinanzas correctas consecutivas.



Se escogen al azar 5 cartas de un mazo estándar de 52 cartas.

**BACK TO GAME**

**START**



Tiene que elegirse una de las demás cuatro cartas, con el objetivo de descubrir una carta más alta que la primera carta descubierta.

**BACK TO GAME**

**CONTINUE**

Se puede seguir jugando, llegando a duplicar las ganancias hasta 10 veces.

### Valor de las manos

Valor de la mano	Descripción de las manos
Escalera Real Natural	As - K - Q - J - 10 del mismo palo
Escalera Color	Cinco cartas consecutivas del mismo palo



Poquer	Cuatro cartas del mismo valor
Full	Tres cartas de un valor y una pareja
Color	Cinco cartas del mismo palo
Escalera	Cinco cartas en secuencia de distintos palos
Tercia	Tres cartas de idéntico valor
2 Pares	Dos cartas del mismo valor junto con otras dos cartas del mismo valor
Jotas o mejor	Una Pareja de Jotas o mejores

 Balance: 111.94

Cash	100.94
Playable bonus	11.00
Pending bonus	0.00
FPP	358

[REGISTER NOW](#)

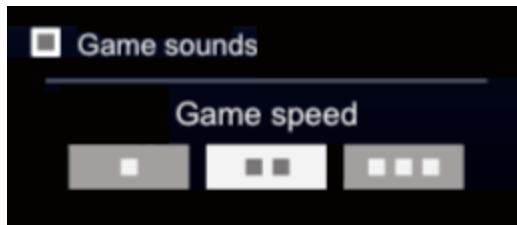
[WIN REAL MONEY!](#)



	500
	100
+	50
	25
	10

	Stop autoplay when	
Single win exceeds	0.00	- +
Cash increases by	0.00	- +
Cash decreases by	0.00	- +





## RTP

RTP juego: 97.39%

El retorno al jugador (RTP) es el porcentaje del importe total apostado que se le devuelve al jugador en ganancias. Este porcentaje depende de las reglas del juego, de la probabilidad de ocurrencia de un evento y se calcula aplicando la estrategia de juego óptima.

El valor RTP reportado es un número teórico basado en múltiples resultados. Los resultados individuales pueden variar.

## Información general

Las funcionalidades, los ajustes y las características del juego están sujetas a los Términos y Condiciones de este sitio web. La utilización del juego, tanto en modalidad dinero real o diversión, está sujeto a dichos términos y condiciones.

Toda mano/partida sin acabar debe poderse restaurar y debe cargarse automáticamente al primer acceso a cualquier juego. En la sección "Mi cuenta" es disponible la lista de los juegos pendientes. Una mano/partida se consideran sin terminar cuando a) las apuestas pendientes aún deben resolverse o b) donde razonablemente posible, el servidor detecte que el jugador no ha visualizado correctamente el resultado final del juego a pesar de que las ganancias ya se hayan acreditado.

El malfuncionamiento del hardware/software de juego cancelará todos los pagos relativos al juego; todas las apuestas se devolverán después de realizar los controles necesarios.