

# Soccereels



## Características de la tragamonedas

- 26 líneas de pago
- Wild
- Scatter
- Tiros libres
- Bono Penalty Kick

## Cómo jugar

Se utiliza una tragamonedas de 5 rodillos y 26 líneas de pago.

El objetivo del juego regular consiste en lograr una combinación ganadora de símbolos en los rodillos, en una o más de las líneas de pago. Los pagos de cada combinación ganadora se suman para calcular la ganancia total para cada tiro.

Las combinaciones ganadoras comienzan con un ícono en el primer rodillo de la izquierda y continúan de izquierda a derecha, en la posición correcta a lo largo de la línea de pago. Una combinación ganadora comprende solamente íconos idénticos en rodillos adyacentes, ningún otro ícono debe interrumpir la secuencia. Se paga únicamente la ganancia más alta por línea de pago.

El juego se abre con valor de monedas apostadas predefinido. Puede elegir el valor de las monedas que se juegan utilizando los botones VALOR MONEDA y la cantidad de monedas jugadas para cada tiro utilizando los botones STEP (consulte la sección Botones de juego para

obtener información).

La apuesta mínima es STEP 1, que significa 1 moneda por línea de pago, por una apuesta total de 26 monedas.

La apuesta máxima es STEP 5, que significa 5 monedas por línea de pago, por una apuesta total de 130 monedas.

Los pagos se multiplican por el número de monedas se han apostado por la línea ganadora. Ejemplo: si se estás jugando 2 monedas por línea, los importes de las ganancias regulares se duplicarán. Consulte la tabla de pagos dentro del juego para conocer los patrones de la línea de pago, la cantidad mínima de íconos necesarios para formar combos ganadores, así como los pagos de monedas para cada tipo de ícono.

Después de colocar la apuesta deseda, hacer clic en el botón GIRA para activar los rodillos (ver la sección Botones de Juego para más detalles).

## Wild



Una secuencia de símbolos WILD que empieza a partir del primer rodillo de la izquierda crea combinaciones ganadoras propias pagadas según se indica en la tabla de pagos.

Al aparecer el símbolo Wild en cualquier rodillo excepto cuando se visualiza en el primer rodillo de la izquierda, completa las combinaciones ganadoras y multiplica las ganancias regulares para los siguientes íconos:



x2



x2



x2

Las ganancias regulares se multiplican sólo una vez, incluso si más de un símbolo Wild completa el combo ganador.

## Scatter



Con 3 o más símbolos Scatter en cualquier posición en los rodillos, la

apuesta se multiplica para calcular la ganancia:

3 símbolos = x5

4 símbolos = x25

5 símbolos = x100

La ganancia bono se añade a ganancias regulares en el tiro en el que se activó el scatter.

## Tiros Libres



Con 3 o más símbolos Tiros Libres en cualquier posición en los rodillos, se activan los tiros libres:

3 símbolos = 5 tiros libres

4 símbolos = 25 tiros libres

5 símbolos = 100 tiros libres

Al hacer clic en el botón GIRA (ver la sección Botones de Juego para más detalles) los tiros libres se jugarán automáticamente.

Los pagos ganados durante los tiros libres están basados en la apuesta STEP jugada en el tiro en el cual se han ganado los tiros libres. El valor de la moneda no se puede cambiar durante los tiros libres. Si el juego se cierra antes de que se hayan jugado los tiros libres, la próxima vez que se abra un juego, se cargarán los tiros libres sin terminar y se te pedirá que los juegues antes de continuar con cualquier otro juego.

La cantidad de tiros libres restantes y la cantidad total ganada se muestra en el juego. Esta cantidad se muestra para su información cómo las ganancias individuales se acreditan a su saldo después de cada tiro libre.

Si durante los tiros libres, se ganan tiros libres adicionales, el juego se detiene y estos se añaden al número de tiros libres restantes. Al hacer clic en el botón GIRA, los tiros libres continuarán y se juega de forma automática.

Si se activa un evento especial, por ejemplo, un bono, durante los tiros libres, éstos se interrumpen. Una vez que el evento ha terminado, se pueden continuar los tiros libres haciendo clic en el botón GIRA.

## Bono Penalty Kick



3 o más símbolos Bono en rodillos adyacentes, a partir del primer rodillo de la izquierda activan la ronda bono.

Durante el bono, marcar goles para descubrir los multiplicadores bono.

El bono termina al visualizarse el símbolo END o descubrirse la ganancia máxima de x20.

### **La ganancia bono se calcula de la siguiente manera:**

#### **Apuesta x Multiplicador Símbolos x Multiplicador Bono**

**Apuesta:** el importe de dinero apostado por el tiro que ha abierto la ronda bono.

**Multiplicador Símbolos:** un multiplicador adicional que se basa en el número de símbolos de bonos con los que se activó la ronda bono.

3 símbolos = x1

4 símbolos = x2

5 símbolos = x5

**Multiplicador Bono:** multiplicador(es) conseguido(s) en la ronda bono.

La ganancia bono se añade a ganancias regulares en el tiro en el que se activó el bono.

### **Botones de Juego**

Dentro del panel del juego, los siguientes botones están presentes:



El botón SKIP le permite saltar intros de juegos, vistas previas y / o presentaciones de funciones.

Los indicadores de las líneas de pago son los botones que se encuentran a la izquierda y / o derecha de los rodillos. Pase el



ratón sobre cada botón para ver secuencias de las líneas de pago.



El botón ? abre Tabla de Pagos que muestra pagos por cada combinación ganadora de los íconos y las explicaciones de las características del juego.



Los botones VALOR MONEDA le permiten elegir el valor de las monedas que se juegan.



Los botones STEP se utilizan para aumentar / disminuir la cantidad de monedas apostadas en cada una de las líneas de pago. Estos botones permiten cambiar la apuesta total antes de pulsar el botón GIRA.



El botón MAX coloca automáticamente la apuesta máxima de 5 monedas por cadauna de las líneas de pago por un total de 130 monedas. **La apuesta se elimina del saldo y los rodillos se activarán inmediatamente cuando se utiliza el botón MAX!**

El botón AUTO activa la función de



reproducción automática. La cantidad de tiros que se muestran en el botón AUTO se reproducen automáticamente cuando se hace clic en el botón. Al hacer clic en este botón nuevamente se desactivará la función de reproducción automática antes de que se hayan jugado todos los giros.

La cantidad de apuesta establecida en el momento en que se active la reproducción automática se usará para cada giro de reproducción automática. A medida que se ejecutan los tiros, el botón AUTO muestra cuantos quedan.



El botón GIRA elimina la apuesta del saldo, activa los rodillos y genera los resultados. Durante el giro, al hacer clic en cualquier lugar de los rodillos se detendrá la animación y se mostrarán los resultados del juego de inmediato. Es posible seguir apostando el mismo importe que el giro anterior haciendo un clic en el botón GIRA.



Mientras que los rodillos están girando, aparece el botón DETENER, que le permite dejar la animación y ver los resultados del juego inmediatamente.



El botón VOLVER AL JUEGO aparece al final de las características especiales, tales como bonos y tiros libres, y se utiliza para volver al juego regular.

## **Pantalla de Juego**

Dentro del panel de juego, las siguientes pantallas están presentes:

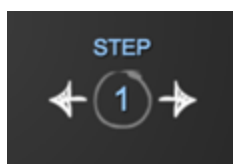
**MONEDAS TOTALES:** El saldo total se convierte en monedas según el valor de la moneda con el que se está jugando. Por ejemplo, si tu saldo es 1,000.00 y eliges un valor de moneda de 0.10, tu pantalla TOTAL MONEDAS sería 10000. Cuando se reproduce en modo demo, la pantalla TOTAL MONEDAS muestra FUN.

**GANANCIA:** Visualiza el importe total de dinero ganado con la última ronda.

**APUESTA:** Visualiza el importe total apostado por la ronda corriente.

### Botones Tabla de Pago

Dentro de la tabla de pagos se encuentran los siguientes botones:



Te permite ver pagos basados en el STEP apostado.



Permite seleccionar una cualquiera de las páginas de la tabla de pagos.



Te lleva a la página anterior / siguiente de la tabla de pagos.



Por este botón se cierra la tabla de pagos y se vuelve a la pantalla de juego.

## Barra de Menú

La barra de menú en la parte inferior de la pantalla del juego contiene las siguientes pantallas y botones:



La pantalla de SALDO muestra la cantidad total de dinero disponible para hacer apuestas, que es la suma de efectivo y dinero de bonificación jugable. El botón de FLECHA a la izquierda de la pantalla de SALDO abre un panel que muestra el desglose de saldos (detalles a continuación) y solo está presente cuando las promociones están activas en el sitio web.

Cash	100.94
Playable bonus	11.00
Pending bonus	0.00
FPP	358

**Efectivo:** dinero depositado en el sitio web o dinero de bonificación que se ha convertido en dinero real después de cumplir con los requisitos de apuesta.

**Bono jugable:** dinero que se puede usar para hacer apuestas pero que no se puede retirar del sitio web hasta que se cumplan los requisitos de apuesta.

**Bono pendiente:** no se puede utilizar para hacer apuestas o para ser retirado del sitio web hasta que se cumplan los requisitos de apuesta.

**FPP:** puntos de fidelidad que se obtienen al jugar juegos.



Al jugar en modo demostración con una cuenta de invitado, la sección de saldo se reemplaza con un enlace REGISTRARSE AHORA que abre el formulario de registro, lo que le permite inscribirse en el sitio web.



Cuando se juega en modo demo como usuario registrado, la sección de saldo se reemplaza por el enlace ¡GANA DINERO REAL! que te permite cambiar al modo de dinero real.

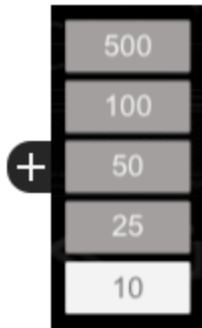




El botón AUTOPLAY te permite configurar las diversas opciones de reproducción automática (detalles a continuación).



Cuando se activa la reproducción automática, el botón AUTOPLAY se convierte en un botón DETENER, lo que le permite desactivar la función de reproducción automática antes de que se hayan reproducido todos los tiros.



Este panel se abre cuando se hace clic en el botón AUTOPLAY, lo que le permite establecer el número de tiros de reproducción automática que deseas jugar. Cuando eliges uno de los números, los tiros de reproducción automática comienzan inmediatamente y se actualiza el número que se muestra en el botón AUTO (ver la sección Botones de juego).

La cantidad de apuesta establecida en el momento en que se active la reproducción automática se usará para cada giro de reproducción automática. A medida que se ejecutan los tiros, el botón AUTO muestra cuantos quedan.

El botón + abre un panel de configuraciones de parada de reproducción automática.

Dentro de este panel puedes definir las condiciones en las que la reproducción automática se detendrá antes de que se hayan reproducido todos los tiros:



**La ganancia individual supera:** cualquier ganancia individual que supere la cantidad que especifiques.

**El efectivo aumenta en:** cuando su saldo total aumenta en la cantidad que especifica durante los tiros de reproducción automática.

**El efectivo disminuye en:** cuando su saldo general disminuye en la cantidad que especifica durante los tiros de reproducción automática.



El botón RESET dentro del panel borra todas las configuraciones de parada de reproducción automática.

Si se activa una función del juego, como un juego de bonificación o un bote, la reproducción automática se detendrá y se debe reiniciar manualmente eligiendo una nueva cantidad de tiros de reproducción automática.



El botón JUEGOS abre un menú de juego que te permite cargar un nuevo juego.



El botón VOLUMEN abre un panel que le permite configurar el volumen del audio del juego.



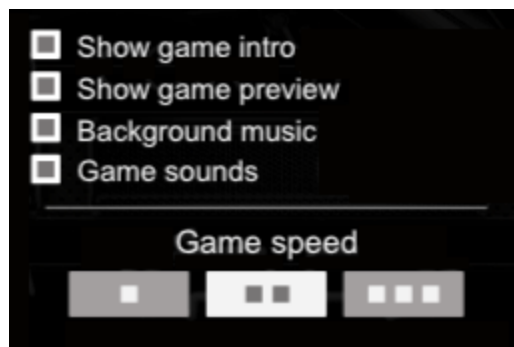
Un solo clic en el botón VOLUMEN silenciará todo el audio del juego. Al hacer clic en el botón otra vez, restaurarás el volumen a su configuración predeterminada.



El botón MENÚ abre un menú interno que contiene enlaces a la guía del juego y varias otras páginas en el sitio web.



El botón CONFIGURACIÓN abre un panel en el que se pueden administrar varias configuraciones del juego:



**Mostrar introducción del juego:** opción para mostrar la introducción del juego en cuestión durante la carga del juego.

**Mostrar vista previa del juego:** opción para mostrar la vista previa del juego en cuestión durante la carga del juego.

**Música de fondo:** opción para silenciar solo la música de fondo del juego en cuestión.

**Sonidos del juego:** opción para silenciar sólo los sonidos del juego en

cuestión.

**Velocidad del juego:** ajustes para la velocidad de animación del giro del rodillo.

## **RTP**

RTP juego: 91.52%

El retorno al jugador (RTP) es el porcentaje del importe total apostado que se le devuelve al jugador en ganancias. Este porcentaje depende de las reglas del juego, de la probabilidad de ocurrencia de un evento y se calcula aplicando la estrategia de juego óptima.

El valor RTP reportado es un número teórico basado en múltiples resultados. Los resultados individuales pueden variar.

A menos que se especifique lo contrario, el RTP del juego incluye características del juego tales como juegos de bonificación, tiros libres, incrementos de jackpot, etc. Para juegos con jackpots, consulta la sección de administración de saldo de Jackpot para obtener información específica sobre el incremento de jackpot que se incluye en el RTP general del Juego mostrado arriba.

## **Información general**

Las funcionalidades, los ajustes y las características del juego están sujetas a los Términos y Condiciones de este sitio web. La utilización del juego, tanto en modalidad dinero real o diversión, está sujeta a dichos términos y condiciones.

Toda mano/partida sin acabar debe poderse restaurar y debe cargarse automáticamente al primer acceso a cualquier juego. En la sección "Mi cuenta" es disponible la lista de los juegos pendientes. Una mano/partida se consideran sin terminar cuando a) las apuestas pendientes aún deben resolverse o b) donde razonablemente posible, el servidor detecte que el jugador no ha visualizado correctamente el resultado final del juego a pesar de que las ganancias ya se hayan acreditado.

El malfuncionamiento del hardware/software de juego cancelará todos los pagos relativos al juego; todas las apuestas se devolverán después de realizar los controles necesarios.