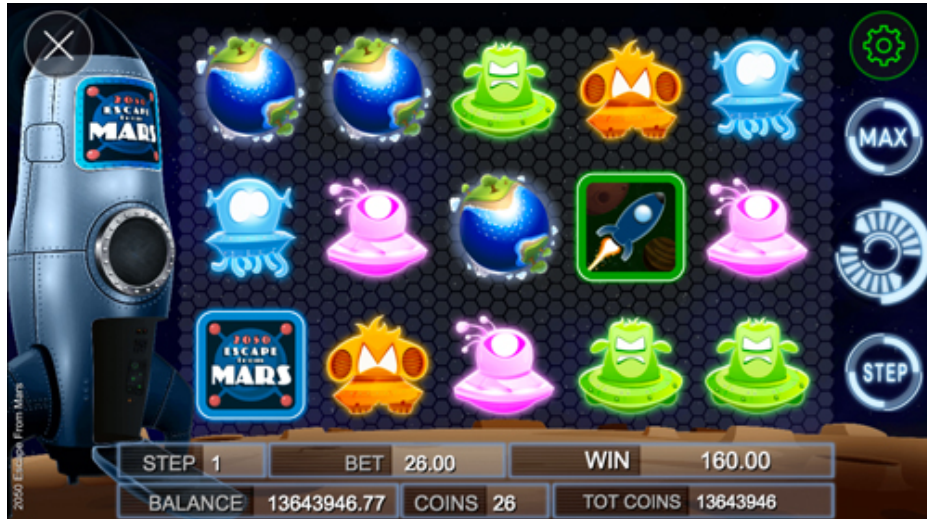


2050 Escape From Mars



Características de la tragamonedas

26 líneas de pago
Wild
Scatter
Tiros libres
Bono Escape From Mars

Cómo jugar

Se utiliza una tragamonedas de 5 rodillos y 26 líneas de pago.

El objetivo del juego regular consiste en lograr una combinación ganadora de símbolos en los rodillos, en una o más de las líneas de pago. Los pagos de cada combinación ganadora se suman para calcular la ganancia total para cada tiro.

Las combinaciones ganadoras comienzan con un ícono en el primer rodillo de la izquierda y continúan de izquierda a derecha, en la posición correcta a lo largo de la línea de pago. Una combinación ganadora comprende solamente íconos idénticos en rodillos adyacentes, ningún otro ícono debe interrumpir la secuencia. Se paga únicamente la ganancia más alta por línea de pago.

El juego se abre con valor de monedas apostadas predefinido. Es posible aumentar o disminuir el número de monedas apostadas por cada jugada utilizando el botón STEP (ver la sección Botones de Juego para más detalles).

La apuesta mínima es STEP 1, que significa 1 moneda por línea de pago, por una apuesta total de 26 monedas.

La apuesta máxima es STEP 5, que significa 5 monedas por línea de pago, por una apuesta total de 130 monedas.

Puedes elegir el valor de las monedas que se están jugando haciendo clic en el botón Opciones y abriendo la sección Opciones del juego (ver descripciones de botones y menús a continuación).

Los pagos se multiplican por el número de monedas que se han apostado por la línea ganadora. Ejemplo: si estás jugando 2 monedas por línea, los importes de las ganancias regulares se duplicarán. Consulta la sección Tabla de pagos dentro del menú Opciones para los patrones de la línea de pago, la cantidad mínima de íconos necesarios para formar combos ganadores, así como los pagos de monedas para cada tipo de ícono.

Después de colocar la apuesta deseada, hacer clic en el botón GIRA para activar los rodillos (ver la sección Botones de Juego para más detalles).

Wild



Una secuencia de símbolos WILD que empieza a partir del primer rodillo de la izquierda crea combinaciones ganadoras propias pagadas según se indica en la tabla de pagos.

Al aparecer el símbolo Wild en cualquier rodillo excepto cuando se visualiza en el primer rodillo de la izquierda, completa las combinaciones ganadoras y multiplica las ganancias regulares para los siguientes íconos:



x2



x2



x2



x2



x2



x2



x2



x2

Las ganancias regulares se multiplican sólo una vez, incluso si más de un símbolo Wild completa la combinación ganadora.

Scatter



Con 3 o más símbolos Scatter en cualquier posición en los rodillos, la apuesta se multiplica para calcular la ganancia:

3 símbolos = x5

4 símbolos = x25

5 símbolos = x100

La ganancia bono se añade a ganancias regulares en el tiro en el que se activó el scatter.

Tiros Libres



Con 3 o más símbolos Tiros Libres en cualquier posición en los rodillos, se activan los tiros libres:

3 símbolos = 5 tiros libres

4 símbolos = 25 tiros libres

5 símbolos = 100 tiros libres

Al hacer clic en el botón GIRA (ver la sección Botones de Juego para más detalles) los tiros libres se jugarán automáticamente.

Los pagos ganados durante los tiros libres están basados en la apuesta STEP jugada en el tiro en el cual se han ganado los tiros libres. El valor de la moneda no se puede cambiar durante los tiros libres. Si el juego se cierra antes de que se hayan jugado los tiros libres, la próxima vez que se abra un juego, se cargarán los tiros libres sin terminar y se te pedirá que los juegues antes de continuar con cualquier otro juego.

La cantidad de tiros libres restantes y la cantidad total ganada se muestra en el juego. Esta cantidad se muestra para su información cómo las ganancias individuales se acreditan a su saldo después de cada tiro libre.

Si durante los tiros libres, se ganan tiros libres adicionales, el juego se detiene y estos se añaden al número de tiros libres restantes. Al hacer clic en el botón GIRA, los tiros libres continuarán y se juega de forma automática.

Si se activa un evento especial, por ejemplo, un bono, durante los tiros libres, éstos se interrumpen. Una vez que el evento ha terminado, se pueden continuar los tiros libres haciendo clic en el botón GIRA.

Bono Escape From Mars



3 o más símbolos Bono en rodillos adyacentes, a partir del primer rodillo de la izquierda activan la ronda bono.

Durante el bono, seleccionar las naves espaciales para descubrir los multiplicadores bono.

El bono termina al visualizarse el símbolo END o descubrirse la ganancia máxima de x20.

La ganancia bono se calcula de la siguiente manera:

Apuesta x Multiplicador Símbolos x Multiplicador Bono

Apuesta: el importe de dinero apostado por el tiro que ha abierto la ronda bono.

Multiplicador Símbolos: un multiplicador adicional que se basa en el número de símbolos de bonos con los que se activó la ronda bono.

3 símbolos = x1

4 símbolos = x2

5 símbolos = x5

Multiplicador Bono: multiplicador(es) conseguido(s) en la ronda bono.

La ganancia bono se añade a ganancias regulares en el tiro en el que se activó el bono.

Botones de Juego

Dentro del panel del juego, los siguientes botones están presentes:



El botón SKIP te permite saltar intros de juegos, vistas previas y/o presentaciones de funciones.



El botón X te regresa al lobby del juego.



El botón OPCIONES abre el panel que se describe a continuación (ver la sección Panel Opciones para más detalles).



El botón STEP aumenta la apuesta actual, añadiendo otra moneda en todas las líneas de pago. Este botón permite cambiar la apuesta total antes de pulsar el botón GIRA.



El botón MAX coloca automáticamente la apuesta máxima de 5 monedas por cadauna de las líneas de pago por un total de 130 monedas. **La apuesta se elimina del saldo y los rodillos se activarán inmediatamente cuando se utiliza el botón MAX!**

El botón GIRA elimina la apuesta del saldo, activa los



rodillos y genera los resultados. Durante el giro, al hacer clic en cualquier lugar de los rodillos se detendrá la animación y se mostrarán los resultados del juego de inmediato. Es posible seguir apostando el mismo importe que el giro anterior haciendo un clic en el botón GIRA.



Mientras que los rodillos están girando, aparece el botón DETENER, que te permite dejar la animación y ver los resultados del juego inmediatamente.



El botón VOLVER AL JUEGO aparece al final de las características especiales, tales como bonos y tiros libres, y se utiliza para volver al juego regular.

Pantalla de Juego

Dentro del panel de juego, las siguientes pantallas están presentes:

- SALDO:** La cantidad total de dinero disponible para hacer apuestas, que es la suma de efectivo y dinero bono jugable. Cuando se reproduce en modo demostración, la pantalla SALDO muestra FUN.
- APUESTA:** Visualiza el importe total apostado por la ronda corriente.
- STEP:** La cantidad de monedas apostadas por línea de pago.
- MONEDAS:** Visualiza el importe total de monedas apostadas por la ronda corriente.
- TOT MONEDAS:** El saldo total se convierte en monedas según el valor de la moneda con el que se está jugando. Por ejemplo, si tu saldo es 1,000.00 y eliges un valor de moneda de 0.10, tu pantalla TOTAL MONEDAS sería 10000. Cuando se reproduce en modo demo, la pantalla TOTAL MONEDAS muestra FUN.
- GANANCIA:** Visualiza el importe total de dinero ganado con la última ronda.

Panel Opciones

El panel opciones cuenta con las siguientes secciones:

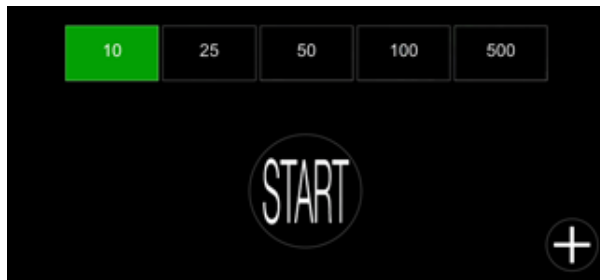


La sección OPCIONES DE JUEGO te permite configurar las opciones del juego, como valores de moneda, velocidad de animación y control de volumen.



La sección AUTOPLAY te permite configurar el número de tiros que deseas ejecutar de forma automática.

Para comenzar la reproducción automática, elija una cantidad de tiros para jugar automáticamente y haga clic en el botón INICIO.

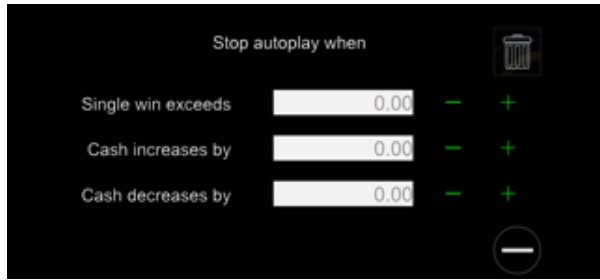


La cantidad de apuesta establecida en el momento en que se active la reproducción automática se usará para cada giro de reproducción automática.



El botón + abre un panel de configuraciones de parada de reproducción automática.

Dentro de este panel puedes definir las condiciones en las que la reproducción automática se detendrá antes de que se hayan reproducido todos los tiros:



La ganancia individual supera: cualquier ganancia individual que supere la cantidad que especifiques.

El efectivo aumenta en: cuando tu saldo total aumenta en la cantidad que especifiques durante los tiros de reproducción automática.

El efectivo disminuye en: cuando tu saldo general disminuye en la cantidad que especifiques durante los tiros de reproducción automática.



El botón RESET dentro del panel borra todas las configuraciones de parada de reproducción automática.



Cuando haya establecido los valores de parada deseados, al hacer clic en el botón - te llevará de vuelta al panel anterior donde elegirá la cantidad de tiros e iniciará la reproducción automática.



Durante la reproducción automática, se muestra un contador de tiros en el juego que muestra cuantos tiros quedan. Al tocar este contador, se desactivará el modo de reproducción automática. Si se activa una función del juego, como un bono o un bote, la reproducción automática se detendrá y se debe reiniciar manualmente eligiendo una nueva cantidad de tiros de reproducción automática.



La sección PAYTABLE contiene información sobre los pagos de las combinaciones ganadoras y la explicación de las características del juego. Un enlace a las REGLAS también se encuentra en la sección PAYTABLE.



La sección JUEGOS permite seleccionar otro juego, sin volver a la página inicial.



La sección REPLAY JUEGO lista las últimas 50 partidas realizadas en el mismo juego. Seleccionando una jugada se visualizarán los detalles de la partida.



Haciendo clic en el botón CERRAR se cierra el panel Opciones y se vuelve al juego corriente.

RTP

RTP juego: 92.15%

El retorno al jugador (RTP) es el porcentaje del importe total apostado que se le devuelve al jugador en ganancias. Este porcentaje depende de las reglas del juego, de la probabilidad de ocurrencia de un evento y se calcula aplicando la estrategia de juego óptima.

El valor RTP reportado es un número teórico basado en múltiples resultados. Los resultados individuales pueden variar.

A menos que se especifique lo contrario, el RTP del juego incluye características del juego tales como bono, tiros libres, incrementos de jackpot, etc. Para juegos con jackpots, consulta la sección de administración de saldo de Jackpot para obtener información específica sobre el incremento de jackpot que se incluye en el RTP general del Juego mostrado arriba.

Información general

Las funcionalidades, los ajustes y las características del juego están sujetas a los Términos y Condiciones de este sitio web. La utilización del juego, tanto en modalidad dinero real o diversión, está sujeta a dichos términos y condiciones.

Toda mano/partida sin acabar debe poderse restaurar y debe cargarse automáticamente al primer acceso a cualquier juego. En la sección "Mi cuenta" está disponible la lista de los juegos pendientes. Una mano/partida se consideran sin terminar cuando a) las apuestas pendientes aún deben resolverse o b) donde razonablemente posible, el servidor detecte que el jugador no ha visualizado correctamente el resultado final del juego a pesar de que las ganancias ya se hayan acreditado.

El malfuncionamiento del hardware/software de juego cancelará todos los pagos relativos al juego; todas las apuestas se devolverán después

de realizar los controles necesarios.

© Derechos de autor 2019 Talenta Labs