

12 Number Roulette



Características del juego

- Últimos 15 números sorteados
- Estadísticas
- Apuestas personales
- Giro rápido

Objetivo

En la ruleta, el objetivo es acertar el número y/o el color en que caerá finalmente la bola.

La ruleta cuenta con números del 0 al 12. Los números son de color rojo y negro, excepto por el número 0 que es verde.

El Tapete se constituye de dos secciones de apuestas - apuestas internas y apuestas externas. Las apuestas internas se colocan en las áreas de los números individuales. Las apuestas externas son los recuadros de apuesta fuera del área reservada a los números individuales.

Esta versión de la ruleta es de un solo cero. En el caso de salir el cero, se devolverá la mitad de lo apostado en rojo, negro, par y impar.

Pantalla y Botones de Juego

El jugador cuenta con unas fichas para seleccionar los importes de apuestas, los recuadros de apuesta y unos botones que se visualizan únicamente cuando puedan utilizarse. El jugador, durante todo el

desarrollo de la partida, contará con el área de mensajes en la barra inferior del juego.



Para visualizar más información relativamente a los límites de las apuestas, ir con el ratón sobre la placa Table Limits & Payouts.

Al pasar con el ratón por el tapete, se iluminarán los recuadros que se incluirán en el caso de colocar una apuesta en aquel recuadro. Por ejemplo, al pasar por el número 4, ese número se iluminará. Al colocar el ratón en la línea entre el 4 y el 5, ambos recuadros se iluminarán ya que colocando una ficha en esa línea se apostará en ambos recuadros con una apuesta dividida split.

Por cada apuesta colocada se utilizará la ficha seleccionada del contenedor.

Al colocar apuestas, se visualizan los botones GIRO RAPIDO, GIRA, ELIMINAR APUESTAS y VOLVER.



El botón GIRO RÁPIDO elimina el monto de la apuesta de tu saldo. Una animación de giro rápido muestra el número que salió.



El botón GIRA quita la cantidad de la apuesta de tu saldo. Una animación de giro muestra el número que salió.



Por el botón ELIMINAR APUESTAS se retiran todas las apuestas aún no confirmadas colocadas en la mesa.



Por el botón VOLVER se retiran las apuestas aún no confirmadas individualmente, empezando por la última apuesta colocada en la mesa.

Al acabarse la partida, se visualizan los botones NUEVA PARTIDA y REPETIR APUESTAS.

El botón REPETIR APUESTAS quita de la mesa las apuestas anteriormente colocadas y permite repetirlas.



El botón NUEVA PARTIDA quita de la mesa las apuestas anteriormente colocadas y permite cambiar el importe y el tipo de apuesta que se quiera colocar.

Sobre la bandeja de chips hay un panel que incluye las siguientes secciones:

Estadísticas

Las siguientes estadísticas se basan en los últimos 500 giros:

- **Números calientes:** Los números que han salido más frecuentemente. Seleccionando un número es posible apostar por el número seleccionado. Haciendo click en los títulos de secciones se apuesta por todos los números incluidos en la sección seleccionada.
- **Números fríos:** Los números que han salido menos frecuentemente. Seleccionando un número es posible apostar por el número seleccionado. Haciendo click en los títulos de secciones se apuesta por todos los números incluidos en la sección seleccionada.
- **Porcentaje de apariciones de números pares/impares o 0.**
- **Porcentaje de apariciones de números rojos/negros o 0.**



Este ícono permite visualizar los últimos 500 sorteos.

Apuestas personales

Pueden memorizarse hasta 10 apuestas a la vez. Primero colocar la apuesta que se quiera memorizar y seleccionar +. Las apuestas pueden salvarse con nombre. Para salvar las apuestas definitivamente seleccionar de nuevo +.

En el caso en que una apuesta personal, junto con otras apuestas anteriormente colocadas en la mesa, supere el límite de la mesa/apuesta, la apuesta personal no se aceptará.

Tipos de Apuestas

La tabla a continuación describe las áreas de apuesta y los pagos por los tipos de apuesta correspondiente. Al colocar las apuestas, pasando con el ratón por los distintos recuadros en el tapete, los números incluidos en aquella apuesta se iluminarán.

Apuestas Internas

Las apuestas internas se colocan en las áreas de los números individuales.

Pleno 1 número Paga 11:1	Se apuesta a un número pleno.
Caballo 2 números Paga 5:1	Se coloca la apuesta en la línea entre dos números incluyendo 0 y 1, 0 y 2, 0 y 3.
Pleno Transversal 3 números Paga 3:1	Colocar la apuesta en la parte inferior de todas las líneas de números o en el punto de intersección entre el 0, 1, 2 o el 0, 2, 3.
Cuadrado 4 números Paga 2:1	Colocar la apuesta en el punto central donde se encuentran 4 números o en el primer punto de intersección entre el 0 y el 1.
6 números Paga 1:1	Colocar la apuesta en la parte inferior de las dos líneas en el punto donde se encuentran entre ellas.

Apuestas Externas

Las apuestas externas son los recuadros de apuesta fuera del área reservada a los números individuales.

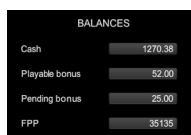
Columna 4 números Paga 2:1	Colocar las apuestas en uno de los tre recuadros abajo de cada columna. El 0 no está incluido.
Rojo 6 números Paga 1:1	Colocar las apuestas en el recuadro con el oval rojo. Cuando sale el número 0, se devuelve la mitad del monto de la apuesta.
Negro 6 números Paga 1:1	Colocar las apuestas en el recuadro con el oval negro. Cuando sale el número 0, se devuelve la mitad del monto de la apuesta.
Par 6 números	Colocar las apuestas en el recuadro EVEN. Cuando sale el número 0, se devuelve la mitad del monto de la apuesta.

Paga 1:1	
Impar 6 números Paga 1:1	Colocar las apuestas en el recuadro ODD. Cuando sale el número 0, se devuelve la mitad del monto de la apuesta.
1 a 6, 6 números Paga 1:1	Colocar las apuestas en el recuadro 1 - 6.
4 a 9, 6 números Paga 1:1	Colocar las apuestas en el recuadro 4 - 9.
7 a 12, 6 números Paga 1:1	Colocar las apuestas en el recuadro 7 - 12.

Barra de Menú

La barra de menú en la parte inferior de la pantalla del juego contiene las siguientes pantallas y botones:

La pantalla de SALDO muestra la cantidad total de dinero disponible para hacer apuestas, que es la suma de efectivo y dinero de bonificación jugable. El botón de FLECHA a la derecha de la pantalla de SALDO abre un panel que muestra el desglose de saldos (detalles a continuación) y sólo está presente cuando las promociones están activas en el sitio web.



Efectivo: dinero depositado en el sitio web o dinero de bonificación que se ha convertido en dinero real después de cumplir con los requisitos de apuesta.

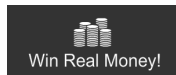
Bono jugable: dinero que se puede usar para hacer apuestas pero que no se puede retirar del sitio web hasta que se cumplan los requisitos de apuesta.

Bono pendiente: no se puede utilizar para hacer apuestas o ser retirado del sitio web hasta que se cumplan los requisitos de apuesta.

FPP: puntos de fidelidad que se obtienen al jugar juegos.



Cuando se juega en modo demostración con una cuenta de invitado, la pantalla SALDO muestra FUN y el panel contiene un enlace REGISTRARSE AHORA que abre el formulario de registro, lo que te permite inscribirte en el sitio web.



Cuando se juega en modo demo como usuario conectado, la pantalla SALDO muestra FUN y el panel contiene un enlace ¡GANA DINERO REAL! que te permite cambiar al modo de dinero real.

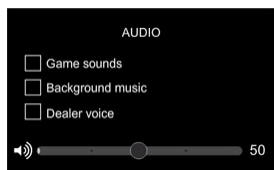


El botón FAVORITO te permite agregar el juego a la categoría Favoritos.



El botón CONFIGURACIÓN abre un panel en el que se pueden administrar varias configuraciones del juego:

Sonidos del juego: opción para silenciar sólo los sonidos del juego para el juego en cuestión.



Música de fondo: opción para silenciar sólo la música de fondo para el juego en cuestión.

Voz del crupier: opción para silenciar sólo la voz del crupier.

Volumen: opciones para silenciar todo el audio del juego y regular el volumen.



El botón AUTO está desactivado en los juegos donde la reproducción automática no es compatible.



Los botones LIMITES DE LA MESA te permiten elegir diferentes límites de apuesta.

RTP

RTP juego: 96.15%

El retorno al jugador (RTP) es el porcentaje del importe total apostado que se le devuelve al jugador en ganancias. Este porcentaje depende de las reglas del juego, de la probabilidad de ocurrencia de un evento y se calcula aplicando la estrategia de juego óptima.

El valor RTP reportado es un número teórico basado en múltiples resultados. Los resultados individuales pueden variar.

A menos que se especifique lo contrario, el RTP del juego incluye características del juego tales como juegos de bonificación, tiros libres/manos, incrementos de jackpot, etc. Para los juegos con jackpots, consulta la sección de administración de saldo de Jackpot para obtener información específica sobre el incremento de jackpot que se incluye en el RTP general del juego que se muestra arriba.

Información general

Las funcionalidades, los ajustes y las características del juego están sujetas a los Términos y Condiciones de este sitio web. La utilización del juego, tanto en modalidad dinero real o diversión, está sujeta a dichos términos y condiciones.

Toda mano/partida sin acabar debe poderse restaurar y debe cargarse automáticamente al primer acceso a cualquier juego. En la sección "Mi cuenta" es disponible la lista de los juegos pendientes. Una mano/partida se consideran sin terminar cuando a) las apuestas pendientes aún deben resolverse o b) donde razonablemente posible, el servidor detecte que el jugador no ha visualizado correctamente el resultado final del juego a pesar de que las ganancias ya se hayan acreditado.

El malfuncionamiento del hardware/software de juego cancelará todos los pagos relativos al juego; todas las apuestas se devolverán después de realizar los controles necesarios.